

INFORMAÇÃO - PROVA EXTRAORDINÁRIA DE AVALIAÇÃO

TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO - 7.ºano

O presente documento divulga informação relativa à prova extraordinária de avaliação da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2023, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais

Adotar uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais.

- Investigar e pesquisar

Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online.

- Comunicar e Colaborar

Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração.

- Criar e Inovar

Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade.

Caracterização da prova

A prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos conteúdos do programa.

As questões serão objetivas, baseadas na elaboração de exercícios/projetos práticos.

A prova é cotada para 100 pontos.

A valorização relativa aos conteúdos da prova apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos conteúdos

Grupos	Cotação (em pontos)
Grupo I – Edição de Imagem - Gestão de projetos de edição de imagem	40
Grupo II – Edição de vídeo e som - Gerir projetos de vídeo - Inserir elementos multimédia (imagem e texto)	30
Grupo III – Modelação 3D - Gerir projetos de modelação 3D	30

CrITÉRIOS gerais de classificaço

Os exercÍcios que no cumprirem claramente as instruções e os objetivos definidos so classificados com zero pontos.

Todos os exercÍcios sero de resposta obrigatria.

Durante a prova, o aluno ter de saber utilizar convenientemente o computador e as aplicações informticas disponibilizadas, para:

- Executar tarefas, utilizando programas de:
 - Ediço de Imagem - GIMP
 - Ediço de vÍdeo e som – VSDC Video Editor
 - Modelaço 3D - TinkerCAD

Material

No é permitido o uso de lpis na folha de resposta.

No é permitido o uso de corretor.

So é permitido o uso de caneta ou esferogrfica de tinta indelével azul ou preta.

Computador com ligaço à Internet.

Duraço

A prova tem a duraço de 90 minutos.